Booss:

Golem:

RAGE MODE : al caer por debajo del 50% de salud entra en Rage mode (debe hacer una rabieta)

* Golpe al piso: golpea al piso creando una delgada onda expanciva (outline de daño q crese con el tiempo)
* Embestida: se desplaza hacia la posision del player (no lo persigue) una x cantidad de veces realizando pausas de max 1 seg entre envestidas. Durante el Rage Mode la cantidad de envestidas es x + 2
* Aplauso sónico: aplaude x cantidad de veces disparando una onda vertical de aire q daña al player. Durante el rage mode realizara x + 1 aplausos
* Tesla ball: se posa en 4 durante x cantidad de seg para canalizar y luego disparar una exfera eléctrica q persigue lentamente al player